灯塔晚报 D218

【广告】

【头条新闻】

罗马白金一代afk潮和Civitas团队成长

最近罗马的第二大土豪时间，以及Mission、Tony、1325等“白金一代”元老纷纷afk，引起了世界关注。不仅仅是他们影响到罗马的经济，更重要的是他们一度是最活跃、人缘最多的第一批Civitas人，他们离开或双击引人思考模拟的设计更新问题。

小编在亚大错字交流协会群采访了时间。这是他刚刚完成了产权移交……

时间是在D39开始来到Civitas的，从一个普通玩家，发展成拥有32个不动产的大土豪，是罗马最大的工具制造商。今天他将名下的不动产都交给了独立中产妖刀木，让妖术刀跃升为蓬莱酒的第二大土豪，形成“组织”外的坚实力量。他的移交让转双击的过程平稳有序。

时间还介绍到，现在的罗马因为大土豪们多是老人，情感深厚，所以罗马能实行国家社会主义。现在在海运方面，港口由爱德华和蓬莱酒负责，船链由安吉丽娜和银行运营，大家合作无间，都认为“西西里是大家的”。在前两天已经罗马人已经登陆了西西里岛。

说到原因，时间谈笑风生，他说刚开始来是因为单纯的好玩，现在afk则是因为“累了”。首先是因为经历了长时间的资本积累之后，管理运行大量的不动产确实花费了更多的现实精力。但更重要的原因是：罗马人正面临新一轮的物价波动，将打破难得建立的平衡，反映出人们追逐利益，无视社会利益的秉性。这让多煞费苦心的老人们失望。这个情况与civitas更新速度过慢也有关系。因为一个不完善的系统会引导大家像不健康的方向发展。

《罗马晨报》的一段话能够总结这种复杂的心情：

罗马的上千人在这60多天里所做的，实际上是极大的社会退步——人所产出的结果居然不如天赐？我们一方面应当责骂这位神，因为建立一个街区原本就应当是人所能办到的事情，然而他让我们意念不同，财迷心窍，鼠目寸光！眼看着罗马人如同蝗虫般将一块肥美的土地蚕食殆尽，多么出色的二桃杀三士之策！滋润着拉提尼的土地的，竟是满满的恶意！

如果罗马的荣光被抹去，沦为少数人心中难以抹去的充满希望的过去，成为多数人的欲望之都的话，那么我也是时候离去了——离开一个冰冷的没有任何希望的地方，把残存的火种带去别的什么地方——那能被称作希望的地方。

在罗马乃至C世界，新的时代和秩序不断在更迭，留给我们的是未知和无奈。但我们可以看到其实老人们依然深爱着Civitas，并对模拟社会寄予了一成不变的希望。这种思考和和希望之深沉，有时也容易让他们劳累。

时间说：“罗马缺了谁 都会照样转……历史的车轮滚来，难道你要被碾碎么，那还不如乖乖体面的走掉”。

小夜即兴吟诵了几句诗：

时间是时间，是罗马的时间

长存的时间。

默默看着沧海桑田的时间～

可惜，他没有一个徒弟叫历史……

“退休”后的时间，将加入到boss的开发团队。现在从各种迹象看来，市民对系统更新的要求迫切，开发计划也如火如荼进行，团队在扩大人员和推广范围。这一切都需要有经验有热情的人加入。我们衷心希望时间在幕后能继续为Civitas做更大的贡献。最重要的是找到你的乐趣。

【新闻报道】

九山再发低劣作品，天才小呆滞发三次元文章

出版市场再次不平静，劣迹斑斑的九山挂出0.44粉的《九山的一生是抗争的一生

》，内容不堪入目：

我讲一个故事：“有一天，清晨8点时候。肚子好痛。我于是开始思考。要不要穿上衣服，再去拉屎。思考的结果是不穿。放我一个人去拉屎，请你双手不要再紧握，一个人我不穿衣服至少干净利落。拉完屎，我就做了一个决定，以后去拉屎，一定要穿衣服，不然太冷。”

小编要给他最猛烈的倒彩，呼吁大家为了净化文化市场，再也不要光顾九山的任何书籍。并且小编也确信九山只要在出版上无利可图自然会退出。

另外，小编今天还收到新人天才小呆滞的三次元文章，并代表亚历山大图书馆拒绝发表，但广场上即时有他的三次元文章，小编的劝说并没有让天然小呆滞改变主意。“我也不是乱出···觉得有意义值得一看的东西我才往上放。并且是标明作者的。”、“我还是坚持我的出书原则，我相信这样做的价值所在。”小编我回复：“我建议你可以在演讲里放链接，可以达到同样的效果，或者结合亚大的实际和书的内容来写写原创文章，这样会很受欢迎的。内容好坏并非重点，直接拷贝的做法不提倡，小问题要是扩展开来就是大问题。”还请大家注意三次元文章风气的潜在风险，加强鉴别能力。

【经济与开发形势版】实物交易市场：啤酒葡萄酒堆积，啤酒开始降价。海水鱼价继续创新低。

原木。新一批遗产涌现，平均价格回到0.22。继续缺少伐木场供货。

家具堆积量轻微增加，部份供应商降了点价。

海水鱼继续以0.01为单位减价，现时最低价为2.35。渔场依然不适合短期投资。

两种酒类都供过于求。葡萄酒数量有消减。啤酒商已开始降价，价格下降到0.88。两种货物随供应量充足，价格回升的机会不大。

海水鱼和酒的降价，让我想起鱼场初开时的设想，依靠酒和鱼配餐，可以代替水果做主食。

石料恢复供应，价格平均为1粉。随开垦难升至六千，直至郊区后的建筑潮前，不用担心石料供应。

工具。数量依然破百。

抄录。随图书馆恢复出货，放出二百多抄录，成功阻吓昨天的炒家(ID:14768)，现时他将扫掉的百多抄录按正价0.15卖。

编辑咸蛋的话:压力甚大QAQ，继续尽力。继续求懂经济的换岗。

【Civitas开发前沿】

今天BOSS公告了一个他本人很积极研究的模块，教育模块。按目前的信息，大致为这样︰

将本来的技能，每三级设一个瓶颈，每个瓶颈都需要「突破」。

当这模块出炉，预计会有五个变化︰

打击一人多号的情况。为求让技能突破，工人需透过交流寻求老师或互相切磋的人。这样会增加用户需操作的选项。同时处理多个账号的人际关系难度相当高。

增加参与者的出路，除投资不动产外，可以选择投资自身的技能。

增加新人可做的事，一改过去新人只能解新手任务和双击的情况。往后的新人需要为找老师烦恼。

加强新旧人间的沟通和交流，老人往往有自己的生活圈，与固定的合作对像，很少会与没直接关系的新人接触。教育系统能增加两代人间的交流。

被双击者找到生存意义。相信各位都知道，CIVITAS存在一批被朋友抓进来，强制固定工作的低投入人士。他们失去现时系统最大的乐趣--经济，而新系统能让他们找到工作以外的意义。

突破受悟性影响，悟性透个新增的动作增加(类近副业，但可同日进行)

师徒传授︰由比自己高两级的人帮助突破(例:突破6级时，需要已经突破9级的老师。)

点评︰最高效，但名师难求。需要高级的老师，这要求可谓极高。

　　在不需突破的现在，亚大十九位九级技工，到更新时能稳到9.5，拿9级突破的人只有8位。其余11位，若不想磨九级瓶颈，就快点冲快乐和副业。假若有三分二成功到9.5，更新后只有12位能够指导人突破到6级。

　　到时候，将会出现拜师潮。

互相切磋︰两位技能同阶的人，互相向对方使用才有效。

点评︰效率中等，但同阶的人易找。将会是中高阶技工主要的突破方式，或者新人间的互助。

引用一位长安人士的梗︰两位好朋友白天在同一块稻田工作，晚上往在同一座宅院，再互相切磋技能。

学堂习得︰透过建筑，一位老师同时教多人，效率随人数递减。

点评︰效率偏低。预计作为福利用途，有干劲的最好找专门老师。

自身领悟︰一个人也可以进行的超低效率突破。

点评︰没多少人这么悲剧吧，除非他的技能高很多，或者只有他一人。图书馆的狐狸目测要靠这个。

【征文活动结果公布】

　　本次活动在一周内得到了5份投稿，均在图书馆免费借阅。评分如下：

第一篇：【我的朋友】贝克带我发家的故事 作者：sunlisa（9584） 得分：6.7

第二篇：跨过时间与空间的友情 ——致友人sffer 作者：maelstrom（5093） 得分：8.1

第三篇：天下谁人不识君——致豆花泡馍 作者：东方客（9750） 得分：6.5

第四篇：【在Civitas的朋友】真挚 作者：血色少校（11556） 得分：5.9

第五篇：风筝，史上第一坑 作者：Beck\_Sisyphus（3828） 得分：7.9

获奖者

一等奖：maelstrom

二等奖：Beck\_Sisyphus

三等奖：sunlisa、东方客

详细内容可于征文犒的附言观看 http://civitas.soobb.com/Publications/Series/47421/

《灯塔晚报》编辑部

主编：招哥 http://civitas.soobb.com/People/8759/

编辑：咸蛋、樱雪沐浴露

顾问：夜子亦喵

#灯塔晚报# <http://civitas.soobb.com/Publications/Series/26288/> 【头条：罗马白金一代afk潮和Civitas团队成长】罗马“时间”等元老的afk触及世界神经，深层原因是管理不动产的疲倦和对市民追逐利益、盲目发展的失望，同时也是系统更新不及时的问题。【新闻】九山再发恶劣作品，天才小呆滞发三次元文章。【更新】教育模块全分析，将大大促进社交和技能提升。